

**MAGYAR BMX CROSS-**  
**TRIAL**  
**SZÖVETSÉG**

**BMX CROSS**

**SZABÁLYKÖNYVE**  
Országos és csapatbajnokságra érvényes

**2014**  
16. kiadás

## Tartalomjegyzék

### 1. A versenyrendezés feltételei

1. 1. Szabadidős, kezdő versenyek
1. 2. Országos Bajnokság
1. 3. Nemzetközi szintű versenyek
1. 4. Tagdíjak
- 1. 4. 1. Versenyzői engedélyek díjai**
1. 5. Versenykiírási forma
1. 6. A verseny megghiúsulása
- 1. 7. Országos Bajnokság és más versenyek kötelező díjazása**
1. 8. Eredményhirdetés

### 2. A versenyrendezés személyzete

2. 1. Személyzet
- 2. 2. Bíróképzés**
2. 3. Besoroló bíró jogai és feladata
2. 4. Starter jogai és feladata
2. 5. Szakaszbírók jogai és feladata
2. 6. Célbíró jogai és feladata
2. 7. A vezetőbíró jogai és feladata
2. 8. Hibás start

### 3. BMX cross pálya és berendezései

3. 1. BMX pályák általános leírása
3. 2. Indítódomb
- 3. 3. Startkapu**
3. 4. A kezdeti egyenes pályaszakasz
3. 5. Az első kanyar
3. 6. Kanyarok és akadályok
3. 7. Versenypálya jelzései
3. 8. Célvonal
3. 9. Gyülekező hely
3. 10. Versenyzők területe
3. 11. Ellenőrző terület
3. 12. Közvetítő torony
3. 13. Bírák területe
3. 14. Kifüggesztő tábla
- 3. 15. Bejegyző és versenykontrol irodák**
3. 16. Hangosítás
3. 17. Parkolás, nézők ellátása
3. 18. Fedett pályás versenyek

### 4. A versenyzőkre vonatkozó általános szabályok

4. 1. A versenyeken való részvétel joga
4. 1. 1. Amatőr versenyek
4. 1. 2. Országos Bajnokságon való részvétel
4. 1. 3. Nemzetközi licenc
4. 2. A nevezés

4. 3. Sportorvosi érvényesség
4. 4. Rajtszámok
4. 5. Az O.B. korcsoportjai
4. 5. 1. Felnőtt kategória különleges szabályai
4. 6. Minimális létszám
- 4. 7. A bajnokok kategóriába sorolása**
4. 7. 1. Az OB. 2. 3. helyezet versenyző kategória váltásának lehetőségei:
4. 9. A lányok kategória kedvezménye
4. 8. Kezdő versenyző, lányok kategória kedvezménye
4. 10. Lány és Cruiser kategória
- 4. 11. 24"-os és 26-os MTB kerékpárok használata**
4. 12. Külföldi versenyző

### 5. Versenyes általános szabályai

- 5. 1. Eljárási mód a versenyeken**
5. 2. Akadályozás
5. 3. Büntetések
5. 4. Az óvás, fellebbezés
- 5. 5. Lebonyolítás és értékelés**

### 6. Országos Bajnokság különleges szabályai

6. 1. Döntőfutamban elfoglalt pozíciók
- 6. 2. Kiemelés, versenyzők besorolása**
- 6. 3. Az országos bajnokság értékelése**
- 6. 4. Az egyéni O.B. pontozási rendszere**
6. 5. A csapatbajnokság értékelése
6. 5. 1. A csapat összeállítása
6. 6. Kategóriák összevonása
6. 7. Az Év sportolója díj odaítélésének feltételei
6. 8. Válogatott kerettagság feltételei.
6. 9. O.B. verseny időpont meghatározás

## 1. A versenyrendezés feltételei

### 1. 1. Szabadidős, kezdő versenyek

Kezdő, szabadidejükben sportolók részére kiírt versenyeket minden sportegyesület szabadon rendezhet. Az ilyen jellegű eseményeket sem bejelenteni, sem pedig engedélyeztetni nem kell.

### 1. 2. Országos Bajnokság

Az Országos Bajnokságot a Szövetség rendezi. Az előzetes versenyrendezési igények bejelentése után szakosztályvezetők, szavazással döntenek el a több forduló bajnokság helyszíneit és időpontjait, amit a Szövetség elnökségének jóváhagyásával a Sportegyesületek rendeznek.

### 1. 3. Nemzetközi szintű versenyek

Az ilyen jellegű versenyeket a sportegyesületek rendezik és szervezik, a Szövetség elnökségének engedélye alapján.

### 1. 4. Tagdíjak

A Szövetség tagjai éves tagdíjat fizetnek. **A tagdíjak befizetési határideje:** minden év február 15. Határidő után teljesített befizetéseket 10%-os kamat terheli.

Az egyesületeknek a következő tagdíjakat kell fizetniük:

új tagok 5. 000.-Ft/é +1áfa régi tagok: 10. 000.-Ft/év + áfa

#### 1.4.1. Versenyzői engedélyek díjai

***Nemzetközi engedélyek díja minden kategória számára egységesen 4. 000-Ft + ÁFA, melyet az egyesületek az előző év létszám nyilvántartása alapján fizetik a szövetség felé.***

### 1. 5. Versenykiírási forma

Az országos és nemzetközi szintű versenyek versenykiírását a verseny megrendezésének időpontja előtt legalább **6 héttel** engedélyeztetni kell, majd **legkésőbb három héttel a verseny előtt** a Szövetség minden tagegyesületének el kell juttatni.

A versenykiírásnak a következő adatokat kell tartalmaznia:

- a rendező szervezet nevét és címét, telefonszámát
- a nevezés, az edzés és a verseny kezdetének időpontját
- a nevezési díjat
- a díjazás mértékét
- a korcsoportokat
- a vezetőbíró nevét
- az engedélyezési számot

## 1. 6. A verseny megíusulása

Ha bármely előre nem látható okból a verseny megrendezése lehetetlenné válik, a verseny kitűzött időpontja előtt legkésőbb 15 nappal értesíteni kell a Szövetséget és valamennyi egyesületét. Előzetes értesítés hiányában a verseny megrendezését csak a verseny vezetőbírója állíthatja le, ha a pálya vagy a rendezési feltételek nem meg felelőek. A rendező hibájából megíusuló verseny esetén, 1 hónapon belül a Szövetség Szakmai Bizottsága dönt egy új helyszín kijelölésével kapcsolatban.

### 1. 7. OB és más versenyek kötelező díjazása

#### A BMX versenyek díjazása

A BMX versenyek rangjának megőrzéséért a Szövetség a következő minimális díjazásokat írja elő:

Nemzetközi versenyek: 1. - 3. helyezéig serleg  
Országos Bajnokságon:

#### ***Felnőtt I. osztályban:***

<b>1. hely</b>	<b>10.000.-Ft</b>	<b>2. hely</b>	<b>8.500.-Ft</b>
<b>3. hely</b>	<b>7.000.-Ft</b>	<b>4. hely</b>	<b>6.000.-Ft</b>
<b>5. hely</b>	<b>5.500.-Ft</b>	<b>6. hely</b>	<b>5.000.-Ft</b>
<b>7. hely</b>	<b>4.500.-Ft</b>	<b>8. hely</b>	<b>4.000.-Ft</b>

***A felnőtt I. osztályban a fenti összegén kívül a selejtező futamokban elért helyezésekért további pénzdíj nem illeti meg a versenyzőket.***

***1. hely 800-Ft — 2. hely 600-Ft — 3. hely 400-Ft törölve***

#### ***Junior kategóriában:***

1. hely	5.000.-Ft	2. hely	4.000.-Ft
3. hely	3.500.-Ft	4. hely	3.000.-Ft
5. hely	2.500.-Ft	6. hely	2.000.-Ft
7. hely	1.800.-Ft	8. hely	1.500.-Ft

A fent megjelölt összegek a nettó összeget jelentik!

#### **A többi korcsoport díjazása:**

1. hely:	serleg, (feliratozva)
2. hely:	serleg, (feliratozva)
3. hely:	serleg, (feliratozva)
4. - 8. hely	érem, (adható: oklevél)

Országos Csapatbajnokság díjazása:

1. helytől 5. helyig serleg

Kezdő, szabadidős versenyeken:

nincsen kötelező díjazás.

## **1. 8. Eredményhirdetés**

Az eredményhirdetés során először mindig a felnőtt I. osztály eredményeit kell kihirdetni, majd az alsóbb kategóriákat. Először mindig az első helyezettet kell kiszólitani és utána a többi helyezettet.

## **2. A versenyrendezés személyzete**

### **2. 1. Személyzet**

A versenyek zavarmentes lebonyolítása érdekében az országos versenyeken segítő személyzetre van szükség:

- mentőszolgálat (mentőautóval)	2 fő
- beíró	2 fő
- besoroló	2 fő
- starter	1 fő
- szakaszbírók	3 fő
- célbírók	4 fő
- vezetőbíró	1 fő

### **2. 2. Bíróképzés**

A szövetség köteles legalább kétévénként az első Országos Bajnokság helyszínén bírói tanfolyamot szervezni, ahol a régebben már vizsgát tett bírók is részt vesznek és minősítővizsgát tehetnek. A tanfolyamot nem látogató bíró, bírói igazolványa érvénytelenné válik. A bírói tanfolyamon az alábbi minősítések szerezhetők és az alábbi bírói díjra jogosultak:

<b>I. osztályú minősítés:</b>	<b>5. 000.-Ft/nap</b>
<b>II. osztályú minősítés:</b>	<b>3. 000.-Ft/nap</b>
<b>III. osztályú minősítés:</b>	<b>2. 000.-Ft/nap</b>

A versenyeken minden bírói poszton (beíró, besoroló, starter, szakaszbíró, célbíró) legalább 1 fő vizsgázott személy kell, hogy legyen. **Vezetőbíró csak I. oszt. minősítéssel rendelkező személy lehet.**

A bírói díjakat a vezetőbíróknak kell átadni, aki intézkedik annak kiosztásáról.

### **2. 3. A besoroló bíró jogai és feladata**

- edzéskor a kiírásnak megfelelően engedi a starthelyre a versenyzőket,
- a verseny idején felügyeli a versenyzők elhelyezkedését a besorolóban, a versenykiírásban szereplő futamszámok és besorolás alapján,
- jelzi, ha hiányzik valamely versenyző a besorolóból,
- figyelemmel kíséri, hogy a futamszámláló szerint állnak-e a versenyzők a rajtgéphez,
- figyeli a versenyzők szabályszerű ruházatát és a kerékpárok szabályos felszereltségét, melyek hiányában joga van a versenyző rajthoz állását megtiltani,
- szükség esetén késleltetheti a rajtot, vagy a futamok sorrendjén kismértékben változtathat (pl. egy versenyző kerékpárja defektes, a hiba kijavításáig a csoportját félreállíthatja, hogy a verseny folytatódhasson).

### **2. 4. A starter jogai és feladata**

- ha van rá módja még egyszer, ellenőrzi, hogy a versenyzők a számukra kiírt starthelyet foglalták-e el,
- ellenőrzi a kesztyűk, szájevédők meglétét és az esetleges hiányosságok esetén leállíthatja a rajtot,
- a visszaintő bíró jelzésére indíthatja a rajtot

startolás vezényszavai kézi indításnál:

"Figyelem" "Felkészülni, itt 2 mp szünet, majd " Vigyázz, rajt"

vezényszó elektromos indítású rajtgépnél:

"Figyelem" "Felkészülni 2 mp múlva: "Lámpa"  
maid ezzel egyidejűleg nyomja meg az indítógombot.

- rossz start esetén a starter jelzésére a visszaintő bíró köteles leinteni a futamot.

### **2. 5. A szakaszbírók jogai és feladata**

- köteles a pálya belső területéről minden szurkolót, vagy olyan személyt, aki erre nem kapott a vezetőbírótól engedélyt eltávolítani,
- ha ezt nem tudja végrehajtani, a verseny folytatását vagy elkezdését piros zászló felemelésével leállíthatja,
- bukás esetén, vagy más külső zavarás esetén (mint pl. egy kutya) a piros zászló felemelésével leállíthatja a következő futam indítását,
- figyelemmel kíséri a versenyt és óvás esetén, ha a vezetőbíró felkéri, elmondja véleményét az esetről,
- nem bíraskodhat a versenyzőkkel szemben,
- nem segíthet az elakadt versenyzőknek a verseny folytatásában,
- nem akadályozhatja egyetlen versenyző továbbhaladását sem,
- a starter felé jelzi, ha a pálya alkalmas a következő futam elindítására.

### **2. 6. A célbíró jogai és feladata**

- figyeli és feljegyzi a beérkező versenyzők sorrendjét,
- ellenőrzi a beérkezett versenyzők beállítását a célterületre,
- jelzi a vezetőbíróknak az óvásokat,
- joga van jelezni a vezetőbíróknak, ha egy rajtszám a számára olvashatatlannak tűnik és kérheti annak lecserélését,
- nincsen joga bíraskodni a versenyzőkkel szemben,
- kötelessége gondoskodni a célterület szabaddá tételéről.
- kezdeményezheti azon versenyzők büntetését, akik nem foglalták el a megfelelő helyüket a célterületen

### **2. 7. A vezetőbíró feladata és jogai**

- ellenőrzi a verseny helyszínét, a versenykiírást, annak érvényességét, a versenyzők nevezését, a nevezési díjak beszedését, a verseny lefolyását,

- minden a versennyel kapcsolatos szabálytalanság esetén joga van a verseny leállítására,
- összefogja a bírói személyzet munkáját, és ha szükséges felül is bírálhatja azok döntéseit,
- a versenyről 15 napon belül köteles jelentést készíteni a szövetség felé,
- fegyelmi eljárás lefolytatását kezdeményezheti,
- döntési joggal rendelkezik az óvásoknál és az egyéb vitás esetekben.

## **2. 8. Hibás start**

- az indítódombon, startzónában egy versenyzőnél több bukik,
- valamilyen okból a startkapu nem nyílik le,
- valamely okból a startkapu előbb lenyílik, mint arra a starter, utasítást, illetve jelzést ad.

### **3. BMX Cross pálya és berendezései**

#### **3. 1. A BMX pálya - általában**

- 1./ a pályának szilárdnak, zárt hurok tervezetűnek és körformájúnak kell lennie. A kör méretének a tengely mentén minimum 300 m. maximum 500 méternek kell lennie.
- 2./ a pálya elejének legalább 10 méter szélesnek kell lennie, és sehol nem lehet 5 m-nél keskenyebb.
- 3./ a versenypályára tetszőleges számú akadályt lehet elhelyezni, melyeket úgy kell kialakítani, hogy balesetmentesen és biztonságosan teljesíthető legyen minden korosztály számára.

#### **3. 2 Indítódomb**

- 1./ Az indító dombnak legalább 10 méter szélesnek kell lennie, és legalább 1.5 métert kell emelkednie az első egyenes pályaszakaszhoz képest.
- 2./ Az indítódomb, mely a startkaputól az indítódomb végéig tart legalább 12 méter hosszúnak kell lennie, melyből 10 méteren világosan meg kell jelölni a nyolc kezdőstart pozíciótól a versenyzők sávjait.
- 3./ A pálya teljes szélességében egy jól látható vonalat kell felfesteni a startkaputól 10 méterre, ezzel jelölve, hogy ettől a ponttól már változtathatnak sávot a versenyzők.

#### **3. 3. A startkapu**

- 1./ A startkapunak legalább 10 méter szélesnek kell lennie.
- 2./ A kapunak legalább 50 cm magasnak kell lenni és függőleges helyzetben merőlegesnek kell lennie a feljáró dőlésére, mely a kerékpár kerekeit tartja a startpozícióban.
- 3./ A starthelyeknek 1- 8 világosan kell látszaniuk a kapukon.

4./ Az elektromosan irányított kapukat, melyeket minden UCI által jóváhagyott BMX versenyen kell használni, fel kell szerelni olyan megfelelő 3 színű lámpával, mely minden startsávból jól látható, hogy egyetlen indulásra kész versenyző se legyen hátrányos helyzetben.

~~5./ Az elektronikusan irányított kapunak mechanikusan működtethetőnek is kell lennie, hogy valamilyen elektromos meghibásodás esetén is használható legyen a rendezvényen. törölve~~

**5./ Minden start kaput egy dudával, vagy valamilyen más jól látható szerkezettel kell felszerelni, melynek segítségével a start hibája jelezhető.**

#### **3. 4. A kezdeti egyenes pályaszakasz**

- 1./ A kezdeti egyenes pályaszakasznak legalább 40 méter hosszúnak kell lennie.
- 2./ A kezdeti egyenes pályaszakasz első akadály a az első emelkedő aljától és az első forduló / kanyar legelejétől / legalább 20 méterre kell, hogy legyen.

#### **3. 5. Az első kanyar**

- 1./ bármilyen irányú lehet, és olyan éles, hogy minden korosztály versenyzői biztonságosan hajthasson bele, illetve hagyhassa el versenysebesség mellett.
- 2./ Az első kanyartól, a pályának legalább 6 méter szélesnek kell lennie, mely egy olyan egyenes mentén mérendő, mely a kanyar belső ívének sugarától a külső ív sugaráig tart.

#### **3. 6. Kanyarok és akadályok**

- 1./ A pályán legalább 3 kanyarnak kell lennie.
- 2./ Minden kanyarnál legalább 5 méter szélesnek kell lennie a pályának, mely az 3.5. 2 sz. paragrafus szerint mérendő.
- 3./ Minden akadálynak, korosztályra való tekintet nélkül biztonságosnak kell lennie. A fiatalabb versenyzők képességeit is szem előtt kell tartani, mikor az idősebbek számára tervezünk valami különösen kihívó akadályt. Az első egyenes pályaszakaszon legalább 10 méter kell hogy legyen a távolság két akadály között. Az akadály az első és hátsó lejtővel definiálható és lehet szimpla, dupla, tripla vagy multi-jump és 4-pack, 5 pack, illetve multi-pack.

#### **3. 7. A versenypálya jelzései: a versenypálya határát világosan kell jelölni.**

- 1./ Kerítés: a pályát egy olyan kerítéssel kell körülhatárolni, mely a versenypályától legalább 2 méterre helyezkedik el.
- 2./ A kerítést szilárd anyagból kell készíteni, mint pld. műanyagfonat, mely bármilyen mértékű ütést felfog abban az esetben, ha a versenyző versenysebességgel csapódna neki.
- 3./ A versenypálya széleit jól látható vonallal kell meg jelölni, (csík) kivéve azon pályákat, melyek természetes széllel vannak kialakítva.

### **3. 8. A célvonal**

1./ A célvonalat világosan kell jelölni, mert ez mutatja, hogy a pontozás ennél a pontnál történik.

2./ A célvonal vagy a pálya más része fölött elhelyezett zászlóknál ügyelni kell arra, hogy elég magasan legyenek ahhoz, hogy a versenyzők ne érhesseken hozzá, mikor elhaladnak alattuk.

3./ A célbíróknak közvetlenül a célvonal mellett kell tartózkodniuk, hogy így tisztán és akadálytalanul láthassák, hogy a versenyzők mikor haladnak át a célvonalon.

4./ Minden nemzetközi BMX versenyen ajánlott, a UCI BMX Vb-n pedig kötelező a célfotó, illetve a video használata.

5./ Közel a célhoz, de a célvonaltól legalább 2 méterre fel kell állítani 2 nyolc oszlopból álló sorozatot, melyet 1 - 8 kell megszámozni. Ezek az oszlopok segítik a pontozókat a beérkezés sorrendjének meghatározásában, minden egyes versenykor. Mindkét sorozatot korláttal kell lezárni, hogy így kontroláljuk a területre való belépést. Az oszlopokat fel lehet állítani a pálya egyik, illetve mindkét oldalán, de megfelelő távolságra a csapatmanagerek gyülekező helyétől.

### **3. 9. Gyülekező hely:**

A startdombhoz közel egy gyülekezőhelyet kell felállítani, mely tartalmaz 10 db 10 számozású besoroló vonalat. Itt gyülekezhetnek a versenyzők a gyülekezőt irányító személy utasításainak megfelelően.

### **3. 10. A versenyzők területe (PITS)**

1./ A starthoz közel fel kell állítani egy olyan területet, ahol a versenyzők gyülekezhetnek a versenyek között.

2./ A versenyzők területét jól láthatóan kell jelölni.

### **3. 11. Az ellenőrző terület**

A starthoz közel fel kell állítani egy olyan területet, ahol a versenyzők kerékpárját és felszerelését ellenőrzik.

### **3. 12. A közvetítő torony**

Ezt a bemondó és a közvetítő részére kell felállítani a pálya fölé megfelelő magasságban. Erről a területről e személyeknek tisztán és akadálytalanul kell látniuk a pályát.

### **3. 13. A bírák területei**

1./ A bírónak a pálya körvének mentén egy pontosan meghatározott helyről kell működniük. Ezt a helyet minden versenyzőnek és csapatmanagernek ismernie kell.

2./ A főbíróknak olyan helyen kell tartózkodnia, ahonnan az egész pályát jól beláthatja.

### **3. 14. Kifüggesztő táblák**

A versenyzők területén egy jól megszerkesztett, időjárásálló tájékoztató táblát kell kifüggeszteni, melyre a selejtező ívek vannak kitéve.

### **3. 15. Bejegyző és verseny kontroll irodák**

*A bejegyzésnek és verseny kontrollnak egy olyan helyen kell lennie, ahol a lebonyolításhoz szükséges infrastruktúrák megtalálhatóak. Ebben az irodában kell kifüggeszteni az utasításokat.*

### **3. 16. A hangosítási rendszer**

A hangosítási rendszernek a bemondó hangját továbbítani kell a pálya egész területére, a versenyzők területére és a gyülekező helyre.

### **3. 17. Parkolás és a nézők ellátása**

1./ A verseny méretével arányos parkolási lehetőséget kell biztosítani a pálya közelében. A versenynapokon megfelelő számú parkoló örről kell gondoskodni, akik biztosítják a folyamatos közlekedést és a kocsik rendezett, módszeres parkolását.

2./ A nézők ellátásáról, melybe kivétel nélkül beletartozik az ülőhely, a mosdó és az étkeztetés, gondoskodni kell.

### **3. 18. Fedett pályás versenyek**

Fedett pályás BMX rendezvényeket föld, fa, vagy betonborítású pályán kell megrendezni. A pálya akadályait hasonló anyagból kell készíteni. A leírt szabályok a fedett pályás rendezvényekre is vonatkoznak.

## **4. A versenyzőkre vonatkozó általános szabályok**

### **4. 1. A versenyeken való részvételi jog**

4.1.1. Kezdő, szabadidős versenyeken, bárki szabadon részt vehet.

4.1.2. Országos ill. hazai nemzetközi versenyeken csak versenyzői engedéllyel rendelkező sportoló vehet részt. A versenyzői engedélyeket a Szövetség adja ki a sportegyesület kérésére.

4.1.3. Nemzetközi licenc kiváltása

Minden versenyzőnek joga van licencet igényelni sportegyesülete vezetőjén keresztül, a szövetségtől. A sportegyesület, vagy az elnökség javaslatára a licencet az elnökség határozata, vagy fegyelmi bizottság határozata alapján bevonhatók. Licencet minden évben csak egyszer, az elnökség által közzétett időben lehet kiváltani Junior/Elite versenyzők esetén (január 10), a többi kategóriában ( február 15) Kivételes esetekben a versenyző sportegyesületén keresztül kérvényezheti a Szövetségtől a licenc kiadását év közben is. A licenc

kiváltásával egy időben a sportorvosi érvényességet is igazolni kell a licenckérő lapon. Ennek hiányában a licenc kérelem megtagadható.

#### **4. 2. A nevezés**

Országos Bajnokságon a versenyzők **személyesen** a versenykiírásban jelzett időben és helyen nevezhetnek.

A versenyző kizárólag sportegyesületi tagsági könyvével és egyéni versenyzői engedélyével (mely tartalmazza a versenyző születési adatait, sportegyesületének nevét, kategóriáját, startszámát) nevezhet. A nevezéskor mellékelni kell a sportorvosi érvényesség igazolását tartalmazó okmányt. (sportegyesületi tagsági könyv)

A sportegyesületi tagsági könyv és/vagy a versenyzői igazolvány tartalmazza:

- a versenyző születési adatait, nevét,
- korcsoportját,
- rajtszámát,
- sportorvosi véleményt,
- egyesület nevét

A versenyeken a résztvevőktől nevezési díjak kérhetők, amit a rendező klub a saját célja szerint használ fel.

A nevezési díj összege:

Országos Bajnokság: felnőtt I. o.:	2.500.-Ft
Országos Bajnokság: Ifjúsági	2.000.-Ft
többi korcsoport:	1.000.-Ft
Csapatbajnokságon:	1.500.-Ft

Nevezési díjak az ÁFÁT tartalmazzák.

Nemzetközi versenyen: a rendező egyesület megítélése szerint.

#### **4. 3. Sportorvosi érvényesség**

A sportorvosi érvényesség ideje: sportorvos határozza meg. Sportorvosi érvényesség hiányában a versenyző nem indulhat Országos Bajnokságon.

#### **4. 4. Rajtszámok**

Minden versenyző elkészíti a számára előírt rajtszámot, melyet a kerékpár kormányára felszerel. A rajtszámot lágyműanyagból készíthet, melyen a rajtszámoknak jól olvashatóknak és megfelelő méretűnek kell lenniük. A rajtszámot a következő módon szerepelnek a feliratok:

Középen a startszám. Mérete: minimum 15 cm magas, minimum 2 cm széles. A Junior és Elite licenccel rendelkező versenyzők a nemzetközi rajtszámukkal versenyeznek, a többi versenyző pedig a Szövetség által megadott rajtszámmal. A verseny napjára a rendező egyesületnek joga van rajtszámot kiadni a versenyzők részére, melyet a versenyzők kötelesek a kerékpárra felszerelni, és a rajtnál azzal megjeleníteni. A rendező egyesület által kiadott startszámot reklámfelirat nem helyezhető el. Egész éves időtartamra, minden hazai és külföldi versenyen használt rajtszámot a Szövetségnek joga van kiadni a versenyzők

részére. Ezen startszámot és a rajtuk lévő reklámokat, feliratokat minden versenyzőnek kötelessége megjelentetni, ha ezt a Szövetség jelzi az egyesületek, ill. a versenyzők felé.

#### **4. 5. Az Országos Bajnokság kategóriái:**

Felnőtt	17 + 20" és cruiser BMX , mtb
Junior	15/16
Ifjúsági	13/14
Serdülő	11/12
Gyermek I	9/10
Gyermek II.	8 év alatt

##### **4. 5. 1. Felnőtt kategória különleges szabályai:**

**4. 5. 1. 1.** Az országos bajnoki sorozatban, a felnőtt kategóriában indulhat minden versenyző, aki az adott naptári évben betölti a 17. életévét, függetlenül attól, hogy milyen kerékpárral versenyez. (20"-os, 24"-os BMX, illetve MTB)

**4. 5. 1. 2.** A felnőtt kategória napi értékelése független attól, hogy milyen kerékpárral (20", 24", 26") vett részt a sportoló a versenyen.

**4. 5. 1. 3.** Felnőtt kategóriára licenct kért versenyző cruiser, illetve MTB kerékpárt is használhat.

**4. 5. 1. 4.** Elite és Junior versenyzői engedéllyel rendelkező sportoló csak 20" kerékpárral indulhat

\* Megjegyzés: a Cruiser kategóriára vonatkozó szabályt lásd.: 4. 11. pont szerint

##### **4. 6. Egy-egy kategória minimális versenyzői létszáma: 4 fő**

Ha ez ettől kevesebb, akkor a kategória lefelé és fölfelé kerül szétosztásra.

Pl. a 9-10 évesek kategóriájában van 3 fő 9 éves és 1 fő 10 éves versenyző. A 9 éveseket a 8 évesekhez, a 11 éves a 12/13 évesekhez kell sorolni. A kategóriák létszámát az első O.B. fordulógig beérkezett licenc igények alapján kell figyelembe venni, azt az évközben már nem lehet megváltoztatni. A legkisebbek (8 év alatt) kategóriáját minden esetben indítani kell.

##### **4. 7. A bajnokok kategóriába sorolása**

**Egy kategóriában egy versenyző legfeljebb csak egyszer nyerhet bajnokságot (kivételez a felnőtt I. o.) ezért a következő évben a bajnokságot nyert versenyző csak eggyel magasabb korosztályban versenyezhet. 2014.01.01.-től Felfüggesztve.**

##### **4. 7. 1. Az országos bajnokságban 1. 2. 3. helyeztet versenyző kategória váltásának lehetőségei:**

Az a BMX versenyző, aki az országos bajnokság összevont kategóriájában 1., 2., 3. helyezést ért el, a szakosztályvezető, szülő, versenyző együttes kérése alapján

kérheti, hogy egy osztállyal magasabb csoportban versenyezzen. Ezen szándékát a Magyar BMX Cross-Trial Szövetség felé licenc kiváltásának határidejéig (február 15.) írásban a szülő és az egyesületi vezető aláírásával hitelesített kérvényen teheti meg.



#### **4. 8. A kezdő státus**

A "kezdő státus" azt jelenti, hogy az a versenyző, aki a licenc váltásának első évében nem a hivatalos korcsoportjában, hanem legfeljebb 2 évvel fiatalabbakkal azonos kategóriában versenyez. Ez a két legkisebb kategóriában nem alkalmazható. A kedvezményt a versenyző, illetve szakosztályvezetője kérésére figyelembe kell venni, ill. megadni. Lányok esetében a "kezdő státus" a lányokra egyébként is vonatkozó kedvezménnyel együtt is igénybe vehető. Külföldi versenyző nem kaphat kezdő státust. Szintén nem kaphat kezdő státust az a versenyző, aki az OB. futamain korábban részt vett.

A kezdő státusú versenyző jogai:

- indulhat az Országos Bajnokság futamain, de az Országos egyéni és Csapatbajnokságban pontot nem szerezhethet,
- a verseny napján megszerzett helyezése után járó díjazásban és elismerésben részesül,
- az O.B. napi versenyén kialakult sorrendben hivatalosan Országos Bajnoki pontok nélkül szerepel,
- a nem hivatalos összesítés és versenyzői mentalitása alapján a Szövetség kiadhatja a "legjobb kezdő versenyző" különdíjat.

#### **4. 9. Lányok kategória kedvezménye**

Ha a lányok fiúkkal versenyeznek, élhetnek azzal a nemzetközi gyakorlatnak megfelelő joggal, hogy az egy évvel, fiatalabb fiúkkal azonos kategóriában versenyezhetnek. A lányok legmagasabb kategória besorolása az Ifjúsági kategória lehet.

#### **4. 10. Lánykategória**

A Szövetség a lány kategória részére országos bajnoki címet nem ad ki.

#### **4. 11. Cruiser kategória**

*Szövetség a cruiser kategóriák részére országos bajnoki címet nem ír ki, viszont az Országos Bajnoki futamokkal együtt egy kupa sorozatot indít. A helyi díjazást a rendezők, az év végi díjazást a Szövetség biztosítja.*

#### **4. 11. 1. 24"-os és 26"-os MTB kerékpárok használata**

24"-os és 26"-os MTB kerékpárok használata az Országos Bajnokság futamain kizárólag felnőtt és cruiser kategóriában lehetséges.

**4. 11. 2.** Az Országos Bajnokság helyszínein a 24"-os és a 26"-os MTB kerékpárral rendelkező amatőr (licenc nélküli) versenyzők számára, amatőr futam írható ki. Az amatőr futamban, licenccel rendelkező versenyző nem indulhat.

#### **4. 12. Külföldi versenyző**

A Magyar Országos Bajnokság fordulói nyíltak, tehát külföldi versenyzők is indulhatnak a napi versenyeken.

Jogaik:

- részükre az O.B. kategóriákat írjuk elő,
- nem élhetnek a kezdő státussal,
- igénybe vehetik a lányokra vonatkozó kedvezményeket,
- a napi értékelésben teljes joggal vesz részt,
- az országos bajnoki sorrendben nem szerepel,
- részére, ha a Szöv. úgy dönt, kiadható a legjobb külföldi versenyző különdíja.

### **5. Versenyek általános szabályai**

#### **5. 1. Eljárási mód a versenyen**

- A vezetőbíró bármelyik kerékpárt műszaki vizsgálatra rendelheti verseny előtt,
- Az edzések időtartamát a rendező egyesület határozza meg és a versenykiírásban rögzíti. Az edzést csak a teljes személyzet jelenlétében szabad elkezdni,
- A különböző futamokat a rajt előtt ki kell függeszteni az erre a célra rendszeresített táblára, hogy mindenki számára hozzáférhető legyen,
- A futamok megkezdése előtt azt a versenyzőknek meg kell jegyezni,
- A rajtlapnak tartalmaznia kell:
  - annak a futamnak a számát, amelyben az érintett versenyző indul,
  - a rajthely számát, ahonnan startolnia kell,
  - a továbbjutók számát,
- Minden versenyzőnek el kell készülnie arra az időre, amikor az ő futama következik. Azoknak a versenyzőknek, akik nincsenek a saját futamuk rajtjánál, két perc áll rendelkezésükre, hogy odaérjenek. A két perc eltelte után a rajtot indítani kell,
- *Az a versenyző, aki az első és a második selejtező futam valamelyikén nem jelenik meg, indulhat a következő futamban, de 2 ponttal többet kap, mint a futamában indult versenyzők száma (7 versenyző indult volna, de csak 5 állt rajtjához, a hiányzó versenyző 9 pontot kap) Az a versenyző aki a harmadik selejtező futamon nem vett részt a további futamokon nem indulhat és a kategóriájában az utolsónak járó pontot kapja.*
- A versenyzőknek el kell helyezkedniük a rajtjelzések mögött a számukra kijelölt sávoknak megfelelően,
- A rajtrácsnál a versenyzőknek a rajthelyig tolni kell a kerékpárt, az első kereket a rajtrácshoz kell tenni, várni kell a rajtjelre,

#### **5. 2. Akadályozás**

- 1./ A verseny napján csakis a versenyre benevezett versenyző mehet be, illetve gyakorolhat ott.
- 2./ A főbíró képviseli a legfőbb hatóságot, és joga van kizárni bármely versenyzőt, szülőt vagy nézőt a biztonság érdekében, vagy valamilyen szabálysértés esetén.
- 3./ Ha a futamot a vége előtt leállítják, akkor a versenyzőknek további utasításig vissza kell térniük a startvonalhoz.
- 4./ Az újrakezdést jelzik. Egy selejtezőt, előfutamot, vagy döntőt csak akkor ismételnék meg, ha a főbíró véleménye szerint a verseny lefolyását kedvezőtlenül

érintette 1 vagy több versenyző akadályoztatása, vagy egy néző, állat, illetve valamilyen más külső ok.

5./ Ha egy versenyző felbukik, vagy a kerékpár meghibásodása miatt megállni kényszerül a verseny alatt, köteles lemenni, és biciklijét levinni a pályáról, hogy a lehető legkevesbé zavarja a többi versenyzőt. Ha egy esés után nem tud felkelni a versenyző, akkor csak elsősegélynyújtók vihetik le a pályáról, vagy csakis egy képesített orvos adhat rá engedélyt.

6./ Az a versenyző, aki elhagyja a pályát a futam alatt, a körülményekre lévő tekintet nélkül köteles a legközelebbi biztonságos ponton visszatérni. Nem akadályozhatja más versenyző előrehaladását, és nem zárhatja el a pályát, hogy így tegyen szert bármiféle előnyre. A versenyzőt, aki elzárja a pályát, és így előnyre tesz szert a főbíró belátása szerint fogják megbüntetni.

7./ A versenyző nem érhet sem kerékpárjával, sem valamely testrészével a másik versenyzőhöz, illetve annak kerékpárjához azzal a szándékkal, hogy gátolja őt előre haladásában, hogy így ő vagy egy harmadik versenyző megelőzhesse a feltartóztatott sportolót. Ezért a szabályszegésért járó büntetést a főbíró határozza meg.

8./ Az élen haladó versenyzőnek joga van vonalat választani a pályán, illetve a kanyaroknál. Az utolsó egyenes pályaszakaszon viszont nem akadályozhatja szándékosan a másik versenyzőt. Ezért a szabálysértésért járó büntetést a főbíró határozza meg.

9./ A csapatos hajtás, illetve más versenyzők hozzásegítése egy magasabb helyezéshez büntetendő. Ezért a szabálysértésért járó büntetést a főbíró határozza meg.

10./ Csapatvezetőknek, a szülőknek, illetve a versenyző társaságában lévő többi személynek tilos a versenybe avatkozni a csapat, illetve a versenyző nevében. Az ilyen beavatkozások esetleges büntetése az érintett csapatot vagy versenyzőt sújtja. Ezért a szabálysértésért járó büntetést a főbíró határozza meg.

11./ A célba érkezést követően minden versenyzőnek a versenyre kijelölt célsáv területére kell mennie és ahhoz a helyhez állni, melynek száma a versenyző beérkezésével megegyezik. Addig kell ott maradnia, míg egy verseny hivatalnok el nem bocsátja.

### **5. 3 Büntetések**

A főbíró ezen megrovások bármelyikét alkalmazhatja azzal a versenyzővel szemben, aki megszegi ezeket a szabályokat:

1./ Hivatalos figyelmeztetés: a versenyzőket bizonyos helytelen viselkedés miatt részesíthetik hivatalos figyelmeztetésben. Jóllehet az első figyelmeztetés nem jár különösebb büntetéssel, de ha ugyanazt, vagy valamilyen más jellegű szabálysértést követ el egy napon belül, akkor a versenyzőt kizárják a rendezvényről.

2./ Utolsó helyezés a selejtezőben: a versenyző kaphat az utolsó helyezésnek megfelelő pontszámot, a tényleges eredményétől függetlenül.

3./ Kizárás: a versenyzőt kizárhatják, s így megakadályozhatják, hogy részt vegyen a rendezvény további részében.

4./ Pozíció felcserélés: két versenyzőnél a valódi helyezésüket felcserélhetik és e csere szerint, pontozhatják őket.

A Magyar BMX Cross-Triál Szövetség Szakmai Bizottsága felfüggesztheti vagy tartósan, visszavonhatja a versenyző engedélyét, ami feljogosítja arra, hogy versenyezzen az általa jóváhagyott BMX rendezvényeken.

A következő szabálysértések járnak felfüggesztéssel:

1./ Hamis néven indul valaki a versenyen.

2./ Tisztességtelen előnyszerzés céljából valótlan adatokat ad meg a versenyző a versenybejegyzésének idején. Ilyen adatok lehetnek a korral, osztállyal vagy más tényekkel kapcsolatban.

3./ Egy vagy több versenyző szövetkezik, és befolyásolják a verseny kimenetelét.

4./ A verseny kimenetelének befolyásolása céljából bárkinek felkínálnak, adnak, illetve bárkitől elfogadnak a résztvevők pénzt, vagy más ösztönző dolgot. Ez korlátlanul vonatkozik a BMX verseny összes versenyzőjére, hivatalos személyére, illetve a nézőkre.

5./ A versenyző szándékosan az előírásnak nem megfelelő kerékpárral indul.

6./ A versenyző olyan változtatásokat végez a kerékpárján az ellenőrzés után, amely szabályellenes.

7./ A versenyző részt vesz valamilyen tisztességtelen edzésben, illetlenül viselkedik, vagy olyat cselekszik, ami káros a BMX sport számára, függetlenül attól, hogy ez a rendezvény alatt vagy valamikor máskor történik.

8./ A versenyző az International Cycling Union által tiltott gyógyszert / drogot / fogyaszt.

A versenyzők felelősek a szüleik, csapatmanagerük, vagy más a társaságukban tartózkodó személy cselekedeteiért a BMX verseny, vagy rendezvény során. Ha e személyek valamelyike nem kívánatosan viselkedik, akkor a versenybíró, vagy a versenyrendező döntése alapján kizárhatják, vagy felfüggeszthetik a versenyzőt, és eltávolítják a szabálysértőt a pálya területéről.

### **5. 4. Óvás és fellebbezés**

1./ Bármelyik versenyző óvást nyújthat be a bíróhoz a következők miatt:

- a./ a kerékpár alakja,
- b./ a versenyző osztályba sorolása,

2./ Az a versenyző, aki a fent említett **a.** vagy **b.** tétellel kapcsolatban szeretne óvást benyújtani, csak a csapatvezetőjén keresztül teheti meg. A versenyző

csapatvezetőjének kell benyújtani egy hivatalos óvó lapot a főbírónak, az érintett verseny eredményét követő **15 percen** belül. A főbíró nyomozást fog indítani és az érintett verseny fordulójának a végére, dönteni fog az óvás jogosságáról. A főbíró engedélyezheti, hogy óvásban érintett személy vagy kerékpár továbbra is részt vegyen a versenyben, de bármilyen (tisztelet) díj vagy pénzjutalom átadását az óvás kimeneteléig felfüggesztik.

3./ A főbírónak jogában áll egészen a kizárásig bármilyen büntetést kiróni a versenyzőre, az óvás eredményeként. A főbírónak szintén jogában áll bármilyen ügyet, így az óvás problémáját is a Magyar BMX Cross-Triál Szövetség Szakmai Bizottsága elé terjeszteni és a versenyző felfüggesztését, javasolni, ha úgy véli a szabálysértés, megköveteli ezt a lépést.

4./ A versenybíró, versenyrendező, vagy valamilyen más pályán tevékenykedő hivatalos személy döntése ellen a Magyar BMX Cross-Triál Szövetség Szakmai Bizottságához lehet fellebbezni.

5./ Olyan döntés ellen nem lehet fellebbezni, ami pusztán a verseny hivatalos személyeinek vizsgálatán és bírálatán nyugszik és semmilyen szabály vizsgálata, ill. értelmezése nem játszik szerepet.

6./ A fellebbezést a Magyar BMX Cross-Triál Szövetség Szakmai Bizottságának címezve a Szövetségi irodába kell elküldeni 15.000-Ft társaságában. Magyar BMX Cross Szövetség Szakmai Bizottsága a legközelebbi szabályszerűen következő ülésén megvitátja a fellebbezést közvetlenül az ülés után, kihirdeti a döntést.

7./ A Magyar BMX Cross-Triál Szövetség Szakmai Bizottságának bármilyen fellebbezéssel kapcsolatos döntése nem végleges.

8./ Ha a Magyar BMX Cross Szövetség Szakmai Bizottsága jogosnak tartja a fellebbezést, a kérelem díját visszafizeti.

9./ A Magyar BMX Cross Szövetség Szakmai Bizottsága visszahelyezheti, újból beiktathatja azt a versenyzőt, akit felfüggesztéssel és nem más módon zártak ki a versenyről.

## **5. 5. Lebonyolítás és értékelés**

1. A versenyzőket a rendező az országos bajnokság aktuális kategóriánkénti sorrendje szerint írja fel a beíró lapra. A létszámnak megfelelő futamlap kiválasztása után a futamlapra a 2. pont szerint kell a versenyzőket felírni.

2. Az első helyre az országos bajnokság állása szerint első helyen álló versenyzőt kell besorolni a futamokba, majd az őt, követőt és így tovább. A beíró lapon az utolsó versenyző után kell felírni azon versenyzőket, akik nem szerepeltek az országos bajnokság futamain, és az O.B. listán.

3. Az összes futamlap kitöltése után kell a futamok sorrendjét megállapítani, majd a futamszám négyzetet kitölteni.

4. Minden esetben három előfutamot rendeznek.

5. A befutás sorrendje határozza meg az adandó (beírandó) pontok számát, minden versenyző, annyi pontot kap, ahányadik helyen érkezik célba.

6. Az előfutamok lebonyolítása után az elért pontszámokat összeadják. A legkisebb pontszámot elérők vesznek részt a további futamokban. Pontegyenlőség esetén az utolsó előfutamban elért jobb helyezés számít.

7. A kifüggesztett listából kivethető hány versenyző kerül a következő futamba.

8. A versenyzők az előfutamban elért pontjaikat nem viszik a további futamokba.

***9. 8 vagy annál kevesebb versenyző esetén a három selejtező futam után már csak a döntő (4.) futam következik, melynek helyezési pontszámait duplázni kell. Az összesített pontszámok adják a verseny helyezési sorrendjét (4 futam). A döntő futamban a versenyzők a starthelyeket a selejtezők öszpontszáma alapján választhatják. (1 pont - elsőnek választhat, 2 pont - másodiknak választhat, stb.) Pontegyenlőség esetén az utolsó selejtező futam jobb eredménye számít.***

10. Nyolcad, negyed, és közép futamok:

A szükségességét a résztvevők száma adja egy adott kategóriában. Ezeket a futamokat egyenes kiesési rendszerben futják.

11. Ha egy versenyző a futam során elesik, és nem tudja folytatni tovább a versenyt, ebben az esetben az utolsó helyre kell sorolni. Több versenyző bukása esetén a bukásban részt vett versenyzőket egyformán az utolsó helyre kell sorolni.

12. Lebonyolítás:

- ***junior és ifjúsági kategória külön csoportban, külön értékelve,***
- ***serdülő és gyermek I. kategória külön csoportban, külön értékelve,***
- ***Gyermek II. külön csoportban, külön értékelve,***
- ***Felnőtt külön csoportban, külön értékelve,***
- ***Cruiser külön csoportban, külön értékelve.***

## **6. Az Országos Bajnokság különleges szabálya:**

### **6. 1. Döntő futamban elfoglalt pozíciók**

A döntőfutamban a versenyzők a starthelyeket a futamlapra felkerülés sorrendjében választással döntik el.

### **6. 2. Kiemelés a versenyzők besorolásánál (O.B.-ra értendő)**

***Az igazságosabb sorsolás érdekében ki kell emelni az országos Bajnokságban a legutóbbi forduló után a bajnokságban elől álló egy (vagy több) versenyzőt. Az első bajnoki fordulón a múlt évi eredmények szerint kell besorolni, először azokat a versenyzőket, akik a saját korcsoportjukban vannak, majd pedig azokat, akik az alsóbb kategóriából jöttek fel. Páros versenyek esetén az előző napi futam eredményeit kell tekintetbe venni.***

***Ha a megjelent versenyzők a következők lettek az országos rangsorban:***

1. A, 2. B, 3. C, 4. D, 5. E, 6. F, 7. G, 8. H, 9. I, 10. J

1. selejtező cs. A, C, E, G, I,

2. selejtező cs. B, D, F, H, J,

### 6. 3. Az országos bajnokság értékelése

**Az Országos Bajnokság 6-10 fordulós. A fordulónként kapott pontszámok összértékéből adódik a helyezések sorrendje.**

**10 fordulós Országos Bajnokság esetén:  
a hét legjobb eredményt kell figyelembe venni a végeredmény kialakításakor.**

**8 fordulós Országos Bajnokság esetén:  
a hat legjobb eredményt kell figyelembe venni a végeredmény kialakításakor.**

**6 fordulós Országos bajnokság esetén:  
mind a hat forduló eredményét kell figyelembe venni a végeredmény kialakításakor.**

- Pontegyenlőség esetén az utolsó fordulóban elért jobb helyezés számít.

### 6. 4. Az egyéni Országos Bajnokság pontozási rendszere

**A döntőben: 1. 30p, 2. 27p, 3. 25p, 4. 23p, 5. 22p, 6. 21p, 7. 20p, 8. 19p**  
**B döntőben: 9. 18p, 10. 17p, 11. 16p, 12. 15p, 13. 14p, 14. 13p,**  
**15. 12p, 16. 11p, 17. 10p, 18. 9p, 19. 8p, 20. 7p, 21. 6p.**

### 6. 5. A Csapatbajnokság értékelése

Az Országos Csapatbajnokság több fordulós. Az országos bajnokság minden fordulója beleszámít a csapatverseny végső helyezésébe. A fordulóban szerzett pontszámok végösszege adja a csapatok helyezését.

#### 6. 5. 1. A csapat összeállítása:

**Az Országos Csapatversenybe nevező csapatok versenyzői a 17+, 15/16, 13/14, 11/12, 9/10, és 8 év alatti évcsoportú kategóriákba lesznek értékelve az év folyamán.** Egy országos csapatversenyben induló csapat tetszőleges létszámú versenyzőt indíthat, de kategóriánként a 2 legjobb versenyző eredménye számít a csapatversenybe.

A csapatversenyt az országos egyéni bajnokság minden futama (szombat/vasárnap) után értékelni kell.

Pontozás:

A pontok meghatározásának rendszere az adott kategóriában induló versenyzők összlétszámán alapul. Amennyiben 20 versenyző indul az első versenyző 20 pontot, a második 19 pontot kap és így tovább. Amennyiben az induló versenyzők közül van olyan, aki nem került értékelésre, az utolsó értékelt versenyző kapja annak a helyezésének pontjait, a nem értékelt versenyzők nem lesznek figyelembe véve

### 6. 6. Kategóriák összevonása az Országos versenyeken:

2000-től nincs érvényben

### 6. 7. Az Év sportolója cím odaítélésének feltételei:

Az év sportolója lehet az a BMX Cross versenyző, aki az adott naptári évet tekintetbe véve, női sportoló esetén a 15., férfi sportoló esetén a 17. életévét betöltötte, illetve az adott év folyamán betölti.

#### **Továbbá:**

- hazai és nemzetközi eredményei megfelelőek,
- sportszerű életmódot folytat,
- a tárgyévben fegyelmi vétséget nem követett el.

### 6. 8. Válogatott kerettagság feltételei.

A felnőtt válogatott keret tagjai lehetnek a következő eredményeket teljesítő sportolók:

#### **1/ Elite férfi válogatott:**

- az országos bajnokság felnőtt kategóriájának első helyezettje,
- az elite E.B. bajnokság sorozatában a legjobb magyar helyezett,
- a junior kategóriából felkerülő legjobb magyar E.B. helyezett, de min 25. helyezett.

#### **További kerettag még:**

- az elite E.B. min. 45. helyezettje,
- világbajnokság középdöntőse,
- a junior kategóriából felkerülő sportoló, ha E.B. ranglistán min. a 16. helyezett, vagy a világbajnokságon középdöntős volt.

#### **Junior férfi válogatott:**

- az országos bajnokság legjobb Ifjúsági helyezettje,
- a junior E.B. jobb helyezettje,
- a boys 16-ból felkerülő legjobb E.B. vagy V.B. helyezettje, de min. középdöntős.

#### **További kerettag még:**

- junior E.B. min. 16. helyezettje,
- világbajnokság középdöntőse,
- boys 16-ból felkerülő valamely "A" kategóriás verseny legalább 5. helyezettje.

#### **Elite női válogatott:**

- elite E.B. végeredményének jobb helyezettje,
- világbajnokság középdöntőse,

- a juniorból felkerülő, a junior E.B. végeredmény min. 10. hely.,

**Junior női válogatott:**

- junior E.B. végeredmény jobb helyezette, de min. 10. hely
- világbajnokság középdöntőse,
- girls 16-ból felkerülő E.B. vagy V.B. középdöntős,

**Utánpótlás válogatott keret:**

Fiúk:

- E.B. vagy V.B. középdöntősei,
- "A" kategóriás nemzetközi versenyek legalább 5. helyezettei,

Lányok:

- E.B. vagy V.B. döntősei,
- "A" kategóriás nemzetközi versenyek legalább harmadik helyezettei,

Megjegyzés:

"A" kategóriás nemzetközi verseny az, amelyiket a UCI nemzetközi versenyként megjelöl, és ahol a korcsoport létszáma fiúk esetén min. 17 fő, a lányoknál min. 9 fő nevezett.

Fontos: Az "A" kategóriás nemzetközi versenyeken a válogatottság szintjéhez szükséges eredményt elért sportoló teljesítményéről a szakosztályvezető a versenyt követő 30 napon belül írásban tegyen jelentést a Szövetség felé, ellenkező esetben a Szövetség nem tudja jelölni a sportolót a válogatott keretbe.

A Magyar BMX Cross-Triál Szövetség elnöksége a válogatott kerettagság feltételeitől indokolt esetben eltekinthet.

## 6. 9. O.B. verseny időpont meghatározás

Az országos bajnokság versenykiírásának időpontjai egységesek lesznek az alábbiak szerint:

### Rendező:

### Helyszín:

### Vezető bíró:

### Nevezés:

Szombat	13 <sup>30</sup>	15 <sup>00</sup>
Vasárnap	8 <sup>30</sup>	9 <sup>30</sup>

**A rendező egyesület csak a versenyző személyes nevezését fogadhatja el. Nevezni a szükséges érvényes okmányokkal együtt lehet.**

### Edzés:

Péntek 17<sup>00</sup> 20<sup>00</sup> (szabadedzés)  
**mentő személyzet nem biztosított**

Szombat 14<sup>00</sup> 15<sup>00</sup> (szabadedzés)  
**mentő személyzet biztosított**  
Vasárnap 9<sup>00</sup> 10<sup>00</sup> (szabadedzés)  
**mentő személyzet biztosított**

Szombat 15<sup>00</sup> 15<sup>40</sup>  
\*startgépes 15.00-15.20 a felnőtt és junior versenyzőknek  
\*startgépes: 15.20-15.40 és gyermek I., Gyermek II. serdülő, ifjúsági versenyzőknek

Vasárnap 10<sup>00</sup> 10<sup>40</sup>  
\*startgépes 10.00-10.20 a felnőtt és junior versenyzőknek  
\*startgépes: 10.20-10.40 gyermek I., gyermek II., serdülő, ifjúsági versenyzőknek

**Verseny kezdet:** Szombat 16<sup>00</sup>  
Vasárnap 11<sup>00</sup>

### Csapatbajnokság:

**Kategóriák:** gyermek I.–8, gyermek II. 9-10., serdülő 11-12., ifjúsági 13-14., junior 15-16., felnőtt 17+, cruiser és mountain bike, kezdő, amatőr

### Díjazás:

1.7. pont szerint